

Regulamin Konkursu „Game Music Challenge”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu „Game Music Challenge” (dalej: „Konkurs”) jest Filharmonia Śląska im. Henryka Mikołaja Góreckiego z siedzibą w Katowicach, przy ul. Sokolskiej 2, NIP: 634-013-76-69 (dalej: „Organizator”).
2. Konkurs odbywa się wyłącznie na profilu Facebook Filharmonii Śląskiej (dalej: „Fanpage”).
3. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 2. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpoczyna się 2 kwietnia 2025 r. i kończy 5 kwietnia 2025 r. o godzinie 12:00.
2. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi 6 kwietnia 2025 r.

§ 3. Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikami Konkursu mogą być osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, posiadające aktywne konto na Facebooku.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Partnera, członkowie ich rodzin oraz osoby bezpośrednio zaangażowane w realizację Konkursu.

§ 4. Zasady Konkursu

1. Zadaniem konkursowym jest udzielenie odpowiedzi na pytanie:
„Z jakiej gry pochodzi muzyka, którą chciałbyś/chciałabyś usłyszeć na żywo – i dlaczego właśnie ta?”
Odpowiedź należy zamieścić w komentarzu pod dedykowanym postem konkursowym na fanpage'u Filharmonii Śląskiej na Facebooku.
2. Każdy Uczestnik może zgłosić tylko jedną odpowiedź.
3. Odpowiedzi dodane po 5 kwietnia 2025 r., godz. 12:00, nie będą brane pod uwagę.
4. Zgłoszenia naruszające dobre obyczaje, prawo, zasady współżycia społecznego lub regulamin Facebooka zostaną usunięte, a Uczestnik zostanie zdyskwalifikowany.

§ 5. Kryteria wyboru zwycięzcy

1. Zwycięzcą Konkursu zostanie Uczestnik, którego odpowiedź uzyska największą liczbę reakcji (tzw. „lajków”) w okresie od 2 kwietnia 2025 r. do 5 kwietnia 2025 r. do godz. 12:00.

2. W przypadku remisu Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia ostatecznej decyzji o wyborze zwycięzcy.

§ 6. Nagrody

1. Nagrodą główną jest dwuosobowe, bezpłatne zaproszenie na Game Music Concert 2025, który odbędzie się 26 kwietnia 2025 roku w katowickim Spodku oraz zestaw gadżetów Filharmonii Śląskiej.
2. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inną nagrodę rzeczową.
3. Zwycięzca zostanie poinformowany o wygranej poprzez wiadomość prywatną na Facebooku.

§ 7. Ochrona danych osobowych (RODO)

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Filharmonia Śląska im. Henryka Mikołaja Góreckiego z siedzibą w Katowicach, ul. Sokolska 2, NIP: 634-013-76-69.
2. Dane osobowe Uczestników, w szczególności Zwycięzcy, będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, w tym kontaktu ze Zwycięzcą oraz przekazania nagrody, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO.
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w Konkursie oraz do przekazania nagrody.
4. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu, dla którego zostały zebrane, oraz przez okres wynikający z obowiązujących przepisów prawa.
5. Uczestnicy mają prawo do:
 - Dostępu do swoich danych osobowych.
 - Sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych.
 - Wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
 - Przenoszenia danych.
 - Wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO).
6. Kontakt w sprawach związanych z ochroną danych osobowych możliwy jest pod adresem e-mail: iod@filharmonia-slaska.eu

§ 8. Reklamacje i postanowienia końcowe

1. Reklamacje dotyczące Konkursu można zgłaszać mailowo na adres: a.kabus@filharmonia-slaska.eu do 20 kwietnia 2025 r.
2. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej Filharmonii Śląskiej.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w trakcie trwania Konkursu, o czym informuje Uczestników.